



**PROPUESTA 2026**

**NEW  
GAMING**

**ACTIVIDADES DE  
OCIO, TIEMPO LIBRE  
Y VIDEOJUEGOS**



[www.newgaming.es](http://www.newgaming.es)

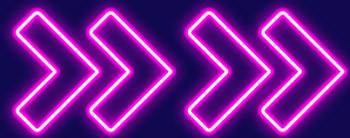


# OBJETIVOS

- Fomentar la participación juvenil mediante actividades lúdicas y competiciones adaptadas a distintas edades e intereses.
- Potenciar el trabajo en equipo y la convivencia, promoviendo dinámicas colaborativas en un entorno seguro y accesible.
- Impulsar el acercamiento a la cultura del videojuego como herramienta de creatividad, estrategia y entretenimiento responsable.
- Ofrecer una programación variada y de calidad, combinando zonas de juego libre, torneos, realidad virtual y actividades dirigidas.
- Crear un espacio inclusivo y atractivo que favorezca la participación de público infantil y juvenil, garantizando experiencias ajustadas a cada franja de edad.
- Promover hábitos de ocio saludable, integrando el juego digital en un marco organizado y supervisado.



# GAMING DAY





# GAMING DAY

El Gaming Day es una experiencia de ocio digital diseñada para sacar el videojuego de casa y convertirlo en un evento social. Transformamos el espacio en un circuito tecnológico donde conviven la competición, la diversión en familia y la actividad física.

A diferencia del juego tradicional, nuestra propuesta estructura el entretenimiento en zonas temáticas diferenciadas (Simulación, Retro, Movimiento y LAN) para garantizar la participación de todas las edades. Todo ello bajo un marco de ocio saludable y supervisado, donde monitores especializados fomentan el uso responsable de la tecnología y el compañerismo.





# ZONAS EXPERIENCIALES

## ZONA A: NEXT-GEN (La Potencia Actual)

Esta zona es el escaparate tecnológico del evento, diseñada para los jugadores que buscan la máxima calidad gráfica y las experiencias más recientes del mercado. Aquí es donde se siente el pulso de la industria actual.

- Consolas de última generación: Contamos con la última tecnología de PlayStation 5 y el ecosistema Xbox, garantizando tiempos de carga inexistentes y gráficos de última generación.
- La Experiencia: Dedicada a los títulos "Triple A" y competitivos modernos (como EA FC o juegos de acción actuales). Es el área de mayor impacto visual, donde los asistentes disfrutan del videojuego en su máxima expresión técnica gracias a nuestras pantallas de alta definición.
- Puesto de Simulación de Conducción: No es solo jugar a carreras; es sentir el asfalto. Este puesto sirve como atracción visual del evento, atrayendo tanto a conductores expertos que buscan batir el récord del circuito, como a curiosos que quieren probar el realismo de la conducción moderna.



# ZONAS EXPERIENCIALES



## ZONA B: RETRO-CONNECT (Nostalgia y Unión)

El corazón intergeneracional del evento. En un mundo cada vez más digital, esta zona utiliza el videojuego clásico como herramienta de conexión humana, rompiendo la barrera de edad.

- Equipamiento: Una selección curada de 4 consolas retro clásicas junto con la legendaria Nintendo Wii.
- El Objetivo (Puente Generacional): Esta área está diseñada específicamente para unir a padres, madres e hijos.
  - Las consolas retro permiten que los adultos compartan con los más jóvenes los juegos de su infancia, creando un momento de "enseñanza y complicidad" único.
  - La Nintendo Wii aporta el movimiento físico y la accesibilidad permitiendo que abuelos y nietos jueguen juntos en igualdad de condiciones, eliminando la complejidad de los mandos modernos. Es el punto donde "todo el mundo sabe jugar".



# ZONAS EXPERIENCIALES



## ZONA C: ACTIVE GAMING & VR (Innovación y Salud)

Rompemos el mito del "gamer sedentario". Esta zona está dedicada exclusivamente a demostrar cómo la tecnología puede ser una herramienta potente para el deporte, la coordinación y la actividad física.

- Tecnología Inmersiva: Contamos con 2 puestos de Realidad Virtual (Oculus Quest 2).
  - Estas gafas transportan al usuario a otros mundos, obligándole a moverse en 360 grados. Es una experiencia física y sensorial completa donde el jugador no está sentado, sino de pie e interactuando activamente con el entorno digital.
- Fitness Gamificado: Integramos la Nintendo Switch con accesorios deportivos como el Ring Fit Adventure y juegos de ritmo como Just Dance.
  - Convertimos el ejercicio en diversión. A través de retos de baile, resistencia y pilates gamificado, los participantes sudan y se ejercitan casi sin darse cuenta. Es la demostración perfecta de un ocio digital saludable que estimula la motricidad y el ritmo cardiovascular.





# ZONAS EXPERIENCIALES



## ZONA D: PC LAN ARENA (Juego Libre de Alto Rendimiento)

Recuperamos la esencia de las "LAN Parties" con una instalación profesional que ofrece la experiencia de escritorio completa, algo que muchos jóvenes hoy en día, acostumbrados solo al móvil, están redescubriendo.

- Infraestructura Completa: Desplegamos 10 Ordenadores Gaming equipados con todos sus periféricos de alta gama (teclados, ratones y auriculares con micrófono).
- Dinámica de "Free Play":
  - Esta zona funciona bajo el formato de libre uso. Los asistentes pueden sentarse y disfrutar de una selección de videojuegos preinstalados y actualizados, desde juegos de estrategia hasta shooters competitivos.
  - Al estar los equipos dispuestos en línea, fomentamos la socialización in situ: los jugadores comparten espacio físico mientras comparten partida virtual, recuperando el compañerismo del juego presencial.

# EQUIPAMIENTO GAMING

- 2 Gafas de Realidad Virtual Oculus Quest 2
- 10 Ordenadores con sus periféricos
- 2 Nintendo Switch
- 1 kit Ring Fit Adventure
- 1 Play Station 5
- 1 Nintendo wii
- 3 Xbox Series S/X
- 1 Simulador de conducción
- Selección de videojuegos actualizada
- 4 Consolas retro
- 12 Pantallas de 32' para mejor visualización
- monitores/dinamizadores
  - Decoración y adecuación del espacio



# PROGRAMA TIPO

HORARIO: 11:00 A 15:00 Y DE 16:00 A 20:00

11:00 – Apertura de la zona de juegos e inscripciones para los torneos de la mañana

12:00 – Apertura de la zona de realidad virtual

13:00 – Torneo de Mario Kart

## **15:00 – Pausa para comer**

16:00 – Reapertura de la zona de juegos e inscripciones para los torneos de la tarde

17:00 – Torneo de FIFA

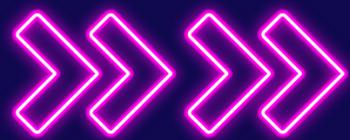
18:00 – Torneo de Smash Bros

19:00 - Entrega de premios a los ganadores de los torneos

20:00 - Cierre del evento



# ESCAPE ROOM: MULTIVERSO GLITCH





# Escape Room: Multiverso Glitch (+8 años)

Este escape room ofrece una experiencia compleja y dinámica, inspirada en diferentes universos clásicos y contemporáneos del mundo de los videojuegos.

La actividad sitúa a los jugadores en un entorno donde varias realidades digitales han colisionado, provocando fallos críticos que amenazan con desestabilizar todo el sistema.

Los participantes deberán asumir el papel de un equipo de “restauradores de mundos”, encargados de atravesar escenarios que combinan referencias a distintos géneros — aventura, plataformas, estrategia, ciencia ficción o puzzles— y superar una secuencia de desafíos interconectados.

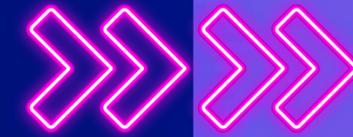
**Duración aproximada:** 30 minutos por grupo (actividad contrarreloj)

**Objetivo:** Resolver las misiones de cada nivel, restaurar el sistema y evitar que el multiverso digital colapse.

La propuesta ofrece una experiencia inmersiva, de ritmo ágil y adecuada para un público juvenil que busca un reto, combinando la narrativa interactiva con elementos reconocibles del gaming y un nivel de dificultad acorde a su edad y capacidades.



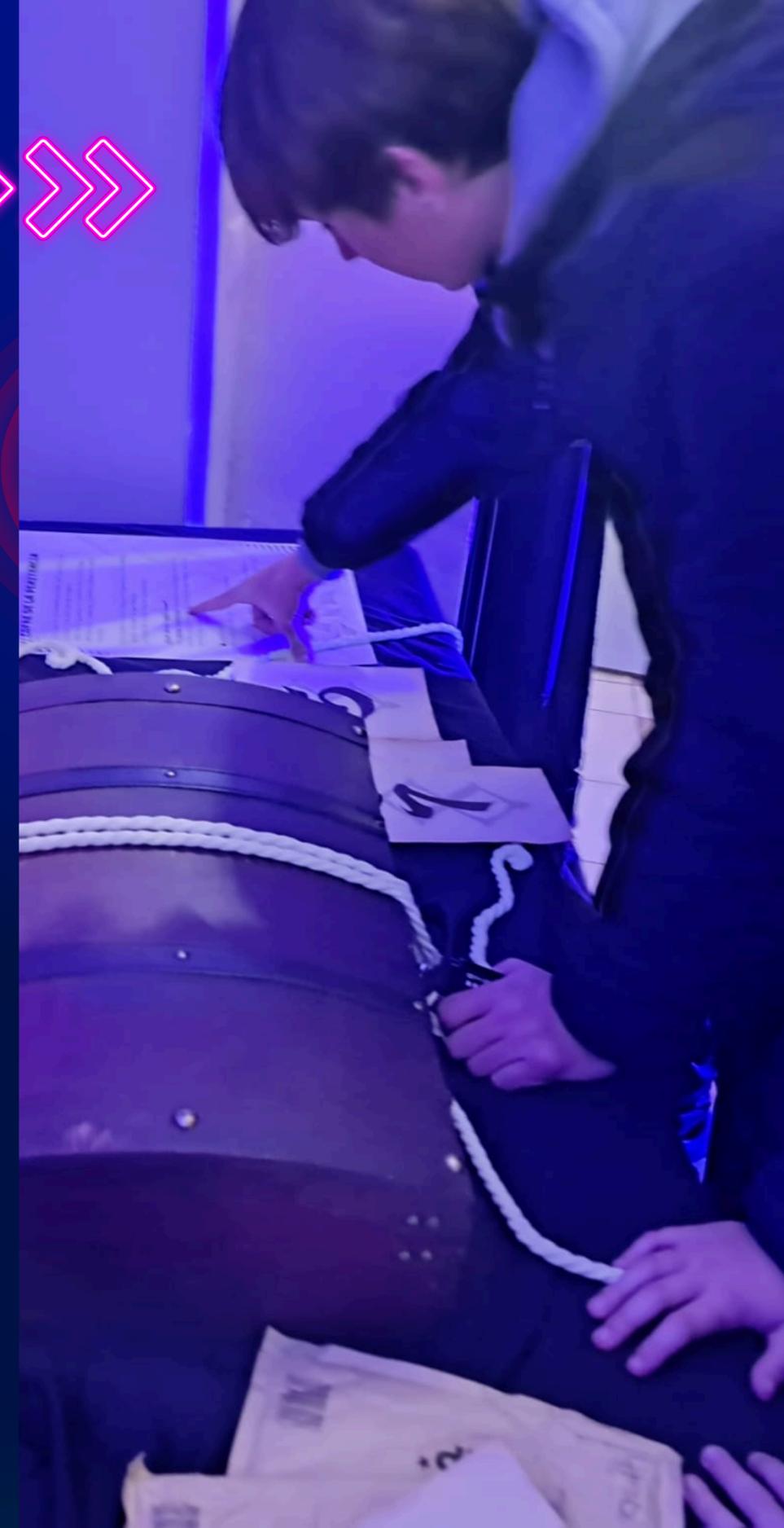
# Formatos escape room



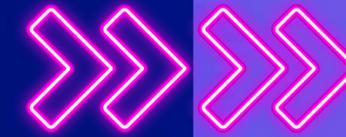
## OPCIÓN A: FORMATO COMPLETO (La Experiencia Inmersiva)

Un evento exclusivo de tarde completa con producción total.

- El Concepto: Aquí el Escape Room no es una parte del evento; es el evento. Transformamos el espacio por completo con una decoración temática envolvente, iluminación escenográfica y actores/gamemasters dedicados.
- Dinámica: Una aventura profunda con una narrativa extendida. Los jugadores se enfrentan a un circuito de pruebas complejo que requiere mayor deducción, trabajo en equipo y tiempo. No hay distracciones externas: todo el recinto respira la atmósfera del "Multiverso Glitch".
- Objetivo: Ofrecer una actividad de ocio de alta calidad, similar a una sala de escape comercial, fomentando el teambuilding profundo y la inmersión narrativa.
- Ideal para: Jornadas dedicadas exclusivamente a la juventud, grupos cerrados, o como el "plato fuerte" de una semana cultural.



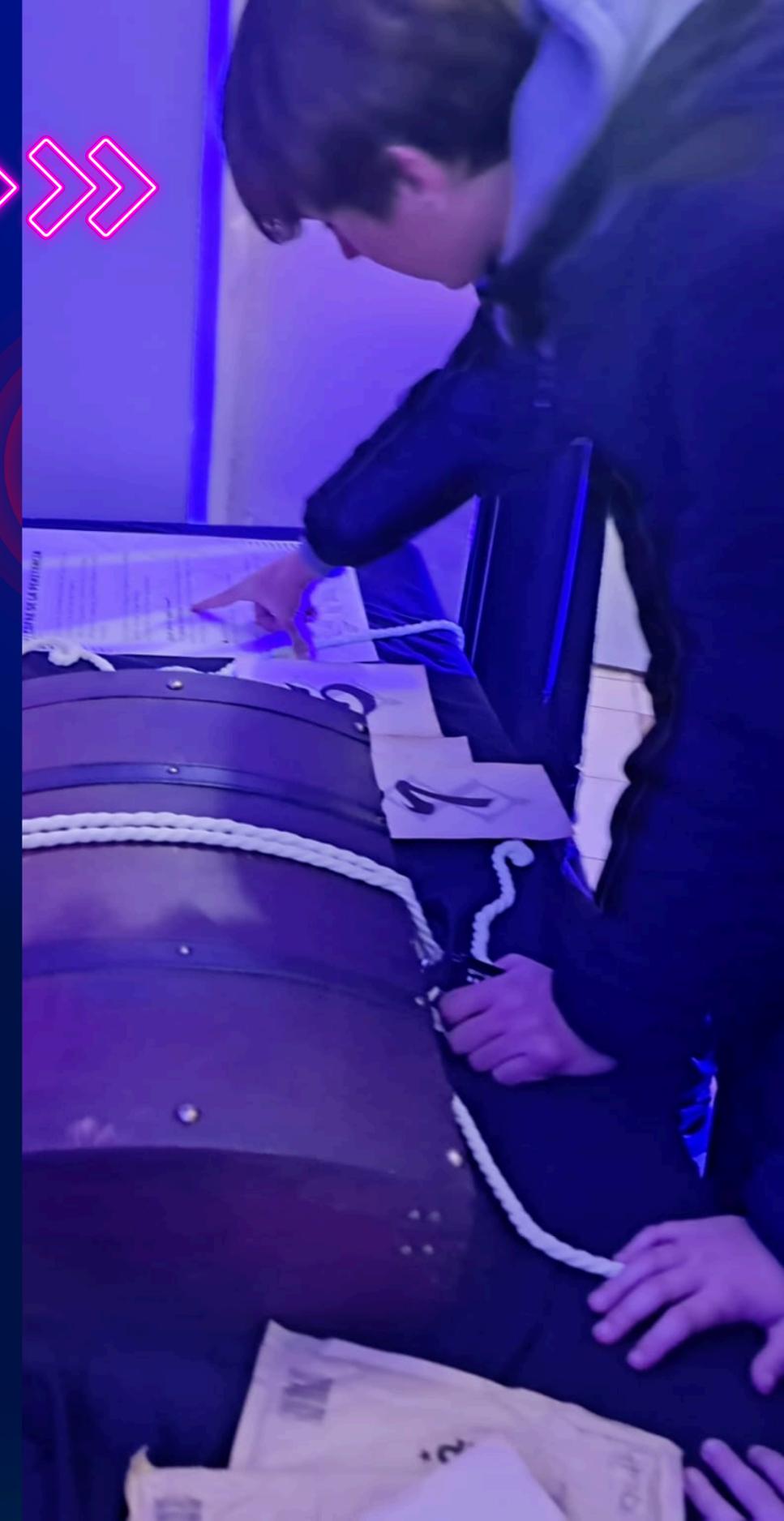
# Formatos escape room



## OPCIÓN B: FORMATO "MINI" (Experiencia Express)

Diseñado como complemento dinámico dentro del Gaming Day.

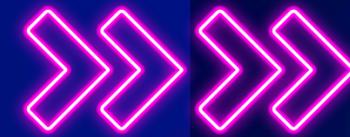
- El Concepto: Una versión condensada y ágil de la experiencia. Funciona como una "atracción" más dentro del evento general.
- Dinámica: Se habilita un espacio acotado dentro del recinto donde los grupos rotan de forma fluida. Las pruebas son directas, de resolución rápida y alta intensidad.
- Objetivo: Permitir que un gran número de asistentes al Gaming Day pruebe la tensión del escape room sin detener el flujo general del evento. Es el "bocado" perfecto de adrenalina entre torneo y torneo.
- Ideal para: Eventos con mucha afluencia de público donde se busca variedad de actividades simultáneas.



# DESTINATARIOS

Nuestra propuesta está diseñada con un enfoque transversal e inclusivo, abarcando desde el público infantil y juvenil hasta el entorno familiar adulto. Gracias a la estructuración por zonas (como el área Retro o los simuladores), el evento funciona como un punto de encuentro intergeneracional donde padres, madres e hijos comparten la experiencia, garantizando un entorno de ocio seguro, accesible y controlado para todos los asistentes independientemente de su familiaridad con la tecnología.

Sin embargo, para maximizar el disfrute, aplicamos una segmentación inteligente de las actividades. Tanto las competiciones de videojuegos como la narrativa del Escape Room (en sus versiones Mini y Completa) adaptan su dificultad: ofrecemos dinámicas lúdicas y guiadas enfocadas a la colaboración para el tramo de 7 a 12 años, mientras que para los participantes a partir de 13 años desplegamos retos de mayor complejidad lógica, autonomía y nivel competitivo.



# PRESUPUESTO

Presupuesto para una acción, que comprende las siguientes partidas:

- Organización y gestión.
- Adecuación técnica del espacio.
- Personal dinamizador del evento.
- Equipamiento y medios audiovisuales.
- Decoración e iluminación.
- Seguro de responsabilidad civil.

## Precios

- **GAMING DAY + ESCAPE ROOM MINI: 3.500 €**
- **GAMING DAY + DIA ESCAPE ROOM: 4.500 €**

IVA INCLUIDO





# NEW GAMING



[NEWGAMING.ES@GMAIL.COM](mailto:NEWGAMING.ES@GMAIL.COM)