

ÚLTIMA ACTUALIZACIÓN 29/09/2021

FECHAS Y PRESENCIALIDAD

Las inscripciones se cerrarán el día 5 de octubre, haciéndose el sorteo de los brackets el día 6.

El torneo se jugará durante los días 8, 9, 10, 11 y 12 de Octubre, siendo los Cuartos de Final y la Semifinal el día 14 y la Gran Final el 16 de Octubre.

Las primeras fases eliminatorias se realizan de forma online. Los cuartos de final y semifinales se celebrarán el día 14 y la Gran Final y disputa por el tercer puesto se celebrará de forma presencial el día 16 de Octubre en el Palacio de la Merced en Córdoba, por lo que es imprescindible que los equipos participantes tengan la posibilidad de desplazarse a la capital.

Se pondrá a disposición de dichos equipos autobuses que saldrán de los municipios de la provincia para el desplazamiento.

INSCRIPCIÓN

En la inscripción es necesario que se incluya el nombre del invocador con el que se va a jugar. No se permitirá jugar con un nombre de invocador distinto al que se tenga en la acreditación.

Cada equipo podrá contar con un coach. Cada equipo podrá contar con dos suplentes.

La organización aportará el hardware y software necesario para el desarrollo del torneo.

Cada jugador podrá traer sus propios periféricos; siempre que sean compatibles con los equipos usados en el evento y no requieran instalación previa.

Los horarios previstos de las primeras rondas serán publicados una vez se completen las inscripciones.

El plazo de inscripción terminará el día 5 de octubre, inclusive.

No se aceptarán cambios en las plantillas posteriores al día 5 de octubre, los cambios deben notificarse mandando un correo a play@newgaming.es.

La participación en los torneos es GRATUITA. Para poder participar en el torneo, será necesario contar con un equipo válido.

El capitán del equipo será el único jugador que podrá apuntar al equipo a un torneo. Será responsabilidad de dicha persona asegurarse de que todos los miembros de su equipo:

- Cumplen los requisitos para participar en el torneo.
- Disponen de miembros suficientes (mínimo de 5) para que se considere un equipo válido.

- Cumplen los requisitos de residencia:
 - Al menos el 50% de los miembros del equipo deben estar empadronados o haber nacido en Córdoba o su provincia.
- Cumplen los requisitos de edad

Todos los jugadores incluidos en un equipo concreto pasarán a ser considerados miembros del mismo, independientemente de que hayan participado en alguna partida antes con dicho equipo o no. Por tanto, cualquier jugador podrá ser elegido en cualquier momento. Si un jugador no cumple los requisitos indicados anteriormente, todo el equipo será descalificado. Para registrar a su equipo, el capitán tendrá que iniciar sesión en la plataforma del torneo y seguir el proceso de registro.

NORMATIVA DURANTE EL TORNEO

En caso de desconexión o fallo del ordenador, sea cual sea el motivo, se deberá pausar el partido y avisar de forma inmediata a la organización. Si el problema tarda en resolverse más tiempo del que el juego está pausado, se volverá a pausar hasta que se solventa dicho problema. Bajo ningún concepto se jugará por problemas de desconexión o por fallo del ordenador con ventaja.

En caso de que un equipo rival no se presente, se esperará durante quince (15) minutos desde la hora fijada del partido a su llegada. Si no se presentase tras ese tiempo será directamente descalificado. En caso de que sólo apareciese un jugador o varios de ellos pero no los cinco, la organización dependiendo de cada caso excepcional y valorando la opinión del equipo rival decidirá esperar o descalificar al equipo que no se ha presentado.

En caso de desconexión de los servidores de Riot Games; problemas con internet del recinto o de los ordenadores y siempre y cuando el partido lleve menos de diez minutos, se reiniciará el partido sin importar diferencia de oro, kills o cualquier factor que favorezca a cualquiera de los dos equipos.

En caso de desconexión de los servidores de Riot Games, fallo en internet del evento o fallo en los ordenadores con una partida iniciada durante más de diez minutos, será el administrador del torneo el que solucione el problema, dejando también opción a reiniciar el partido.

Si durante la celebración del torneo, la cuenta de un usuario es baneada, dicho usuario NO podrá participar más en la competición.

Los participantes deberán en todo momento mantener el compañerismo, juego limpio y buenas formas. Cualquier falta de respeto a un participante o a algún miembro de la organización podrá acarrear la expulsión del equipo del torneo.

Las normas serán sensibles a cambios por parte de la organización si así fuera necesario para garantizar el buen funcionamiento del torneo.

La participación en el torneo supone la aceptación de estas normas.

MODO DE JUEGO Y REGLAMENTO

- PLATAFORMA: PC
- PLAZAS: 64 EQUIPOS
- MEJOR DE 3 (BO3) con finales y semifinales a BO5.
- Servidor EU West, con un nivel 30 de invocador. Cada invocador tiene que tener un mínimo de 20 personajes comprados.
- Modo de juego: Modo de reclutamiento (En partida personalizada).
- El mapa durante todo el torneo será La Grieta del Invocador.
- Espectadores: Sólo de sala.
- Pause: Pause válido.
- Todas las skins oficiales de Riot Games están permitidas.
- Sistema picks/bans tradicional: Sistema de bans tradicional hasta semifinales. Nuevo sistema de bans para las semifinales y la final (ProDraft).
- First pick ban: Equipo situado a la izquierda (Elegido por seeding).
- Configuración errónea al crear partida: Se vuelve a crear partida. En caso de conocer dicho error al iniciarse la partida, se recrearán con los mismos bans y picks seleccionados por ambos equipos.
- El ganador de un partido será el primero en destruir el Nexo Rival, existiendo la posibilidad de rendirse.
- El sistema de seeding será definido por la organización del torneo.
- Este sistema de seeding servirá para asignar el equipo que se sitúa a la izquierda y que escoge primero en 'picks & bans'.
- El equipo con el número más bajo de seeding se situará a la izquierda en la sala de espera de la partida.
- El pause se podrá utilizar exclusivamente por desconexiones o cualquier otro tipo de problemas, avisando inmediatamente al administrador de la competición del problema para remediarlo de forma inmediata y continuar con la competición.
- No se permitirá el spam en el chat general entre los equipos contrincantes. La administración tomará medidas si las normas básicas de comportamiento se ven infringidas por cualquier jugador del torneo.

- Para hablar mediante el chat de voz, los equipos contarán con tres opciones de software:
 - Skype.
 - Discord.
 - Teamspeak
- ATENCIÓN: las plazas serán asignadas en riguroso orden de petición, plazas limitadas.
- Si algún jugador es menor de edad (edad mínima del torneo 15 años), necesitará enviar la siguiente autorización firmada a play@newgaming.es :
AUTORIZACIÓN A MENORES

DESCALIFICACIONES

Todas las circunstancias que comentaremos a continuación serán motivo de descalificación si el juez así lo determina:

- Todo equipo que sea responsable de usar trucos y pirateos que le permitan tener una ventaja ilícita en el juego.
- Todo equipo que demuestre poca deportividad o conducta irrespetuosa con otros jugadores, árbitro, casters o la propia organización del evento.
- Todo miembro del equipo que use lenguaje obsceno, inadecuado, vulgar, que insulte, amenace, abuse verbalmente, que calumnie, difame o diga cualquier otra cosa ofensiva o criticable.
- Todo miembro del equipo que, en cualquier momento, fomente o incite una conducta discriminatoria o de odio, ya sea en la zona de combate o cerca de ella.
- Compartir cuenta: si la cuenta de un invocador de la plantilla original la usa un jugador diferente.
- Perder intencionadamente una partida para facilitar la victoria del otro equipo.
- Hacer uso de cualquier error de programación, bots, etcétera.

El árbitro tendrá potestad total sobre cualquier otro asunto diferente a los listados anteriormente. Para validar una descalificación, será necesario presentar vídeos de la partida o capturas de pantalla sin recortar. Si un equipo es descalificado, perderá todos los posibles premios a los que pudiese optar.

PREMIOS Y ENTREGA

La entrega de premios de los ganadores de cada una de las 8 fases eliminatorias se realizará de forma presencial el día 15 de Octubre en el Palacio de la Merced, Plaza de Colón, 15, 14001 Córdoba, lugar de celebración del evento Eutopía Gaming 21.

Los premios del Torneo se irán publicando en la web y las bases a medida que se acerquen las fechas del evento.

Las actualizaciones se publicarán en las redes sociales de New Gaming (@newgaming_es) y en la página web.